

# Au voleur!

Présentation  
du défi

Sciences 3e cycle

Le modèle et les  
infographies de la  
présentation proviennent de:

 slidesgo

# Au voleur!

Oh non! Un voleur s'est introduit dans notre classe la nuit dernière. Tous les jeux de la classe ont disparu! Nous avons bientôt une période de jeu spéciale, qu'allons-nous faire?

À toi de sauver notre période de jeu! Ton mandat: créer un jeu pour que nous puissions nous amuser!





# Au voleur!

Tu devras créer un jeu de table en respectant les contraintes suivantes:

Contenir au moins 2 machines simples de ton choix

Contenir au moins un élément en mouvement (translation ou rotation)

Être adapté à des enfants de ton âge

Être fabriqué à partir d'objets recyclés



# Au voleur!

## Matériel à ta disposition:

- Pistolet à colle chaude
- Gros ciseaux, couteau et exacto
- Tournevis, vis
- Colle liquide
- Ruban adhésif
- Attaches parisiennes
- Peinture
- Petit ressorts
- Cure pipes, pailles, baguettes de bois et bâtonnets de popsicle
- Crayons permanents
- Ficelle
- Papier de construction
- Boules de styromousse et pompons

Tu peux apporter le matériel recyclé de ton choix de la maison.



# Au voleur!

Tu auras 4 périodes allouées pour la fabrication de ton jeu.

Enfin, tu devras faire une courte présentation orale afin d'expliquer la fabrication et le fonctionnement de ton jeu aux autres élèves avant d'y jouer durant une **période de jeu spéciale!**



**Savais-tu  
que?**

## **Le développement des jeux et jouets**

Au Québec, il y a plus de 200 nouveaux jeux chaque année!

Plusieurs personnes travaillent fort pour que ton jeu préféré se retrouve sur les tablettes d'un magasin!: de la conception à la fabrication, jusqu'à la mise en marché du jeu.

Voici les étapes de la création d'un jeu de table.

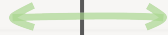
## Les étapes de la création d'un jeu de société:

1



Idée du jeu  
concepteur

2



Conception du jeu  
concepteur  
rechercheur  
graphiste

3



Fabrication d'un  
prototype  
fabricant

4



Test du jeu  
joueurs

5



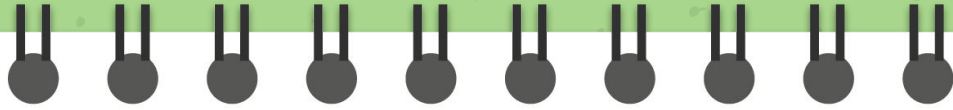
Améliorations  
concepteur  
rechercheur  
graphiste  
fabricant

6



Mise en marché  
éditeur  
fabricant  
publiciste  
marchand

**Tu peux  
maintenant  
y jouer!**



**À toi  
de  
jouer!**

