

# Perspective des joueurs sur la prévention des risques liés à la pratique du poker

Adèle Morvannou, Professeure adjointe, Service de toxicomanie,  
Université de Sherbrooke

Adèle Morvannou, Annie-Claude Savard, Eva Monson, Sylvia Kairouz, Élise Roy et Magali Dufour



UNIVERSITÉ DE  
**SHERBROOKE**

Le(s) premier(s) mot(s) qui vous viennent à l'esprit quand je vous dis « POKER » ?

---

# Les étudiants du certificat en toxicomanie à l'UdeS



Le(s) premier(s) mot(s) qui vous viennent à l'esprit  
quand je vous dis « MACHINES À SOUS » ?

---

# Les étudiants du certificat en toxicomanie à l'UdeS

---

A word cloud visualization of terms associated with the topic. The most prominent words are 'personnes âgées' in large blue font. Other significant words include 'casino' in yellow, 'triste' in orange, 'loto québec' in green, and 'ennui' in pink. Smaller words include 'passer le temps', 'bar', 'riche', 'las vegas', 'problème', and 'argent'.

passer le temps  
bar casino triste riche  
personnes âgées  
loto québec  
las vegas  
ennui  
problème argent

# Le poker est différent des autres jeux de hasard et d'argent (JHA)

---

- Intensité de jeu <sup>1</sup>
  - Temps
  - Argent
- Risques d'avoir des problèmes de jeu élevés : 5,6 à 17,2% <sup>2</sup>
- Inquiétudes en santé publique : population spécifique à risque <sup>3</sup>

<sup>1</sup> Kairouz et al. 2010; Shead, Hodgins and Scharf 2008; <sup>2</sup> Barrault and Varescon 2013; Hopley et al. 2012; <sup>3</sup> Kairouz et al. 2016; Laakasuo et al. 2015

# Le poker est différent des autres JHA

---

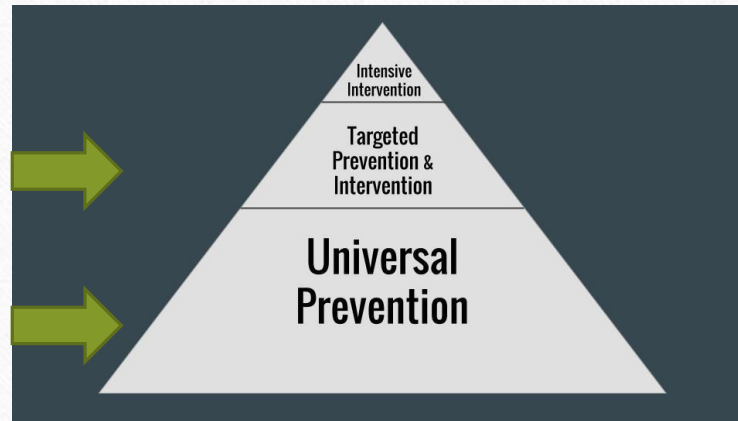
- Singularité des joueurs et de leur expérience <sup>1</sup>
  - Profil sociodémographique et motivations : jeunes, hommes qui ont fait des études, et qui jouent pour l'interaction sociale, stimulation intellectuelle, compétition, adrénaline, et certains en font leur profession
  - Ils se considèrent différents des autres joueurs de JHA <sup>2</sup>
  - Poker comprend de la compétition, communauté et les joueurs peuvent développer des habiletés
  - Certains rapportent se sentir stigmatisés : vus comme des joueurs avec problèmes en raison d'une vision alarmiste des non joueurs, sont sur la défensive <sup>3</sup>
  - L'impression d'être jugés pourrait être une barrière à la réceptivité des messages de prévention ?

<sup>1</sup> Barrault and Varescon 2013; Dufour et al. 2012; Hopley et al. 2012; Wood and Griffiths 2008; <sup>2</sup> Barrault et al. 2014; Dufour et al. 2012; <sup>3</sup> Barrault et al. 2014; Talberg 2018; Vines and Linders 2016

# Prévention universelle et ciblée quant aux JHA

**Prévention ciblée** pour un sous-groupe qui se démarque

**Prévention universelle** pour tous les joueurs



Concernant la prévention des JHA au Québec

- Prévention institutionnelle : Loto Québec
  - **Prévention ciblée** : surtout développée pour machines à sous / ALV
  - Quelques initiatives pour le poker
  - On sait peu de choses sur le point de vue des joueurs de poker quant à la prévention actuelle



# Exemple d'outil de prévention ciblée pour les joueurs de poker

---

- Le poker – Rencontre avec le hasard
  - Vidéo de Loto Québec
  - <https://www.youtube.com/watch?v=3nnD5xf-rgY>

# Sur les croyances au poker



**« Au poker, la probabilité d'obtenir une paire d'as est de 1 sur 221. Comme j'ai joué 200 mains, cela ne saurait tarder. »**

**Fait :** À chacune des mains, vous avez 1 chance sur 221 d'avoir une paire d'as. Cela ne veut pas dire que vous aurez une paire d'as à la 221<sup>e</sup> main.

Cette probabilité s'observe sur des milliers de parties jouées. Puisque les cartes sont mélangées et distribuées au hasard, dans les faits, un joueur pourrait avoir une paire d'as dès sa première main ou ne jamais en avoir.

**Fausse croyance :**

**« On peut acquérir des habiletés et des connaissances à certains jeux et ainsi déjouer le hasard. »**

**Fait :** Vous êtes bluffeur? Vous allez vous amuser. Certains jeux de table, comme le poker et le black jack, comportent une part d'habileté. Le joueur peut acquérir des connaissances sur le jeu, développer des stratégies et apprendre à bluffer. Mais rappelez-vous que même en bluffant, vous ne contrôlez pas le hasard qui, tôt ou tard, déjoue vos plans les plus astucieux.

Les paris sportifs et les courses de chevaux font appel aux connaissances du joueur. Pour parier, il s'appuie sur des renseignements, comme la performance d'un cheval ou d'une équipe. Toutefois, sur le terrain, tout peut arriver et bousiller les probabilités de gagner gros. N'espérez pas vous enrichir grâce à vos connaissances sur votre sport préféré!



# « Le jeu doit rester un jeu »



LE JEU DOIT  
RESTER UN JEU

Le jeu au Québec ▾

Comprendre le hasard ▾

Savoir jouer ▾

Trouver de l'aide ▾

LOTO-QUÉBEC English  
Posez vos questions

Les habitudes de jeu des Québécois

Programmes et mesures

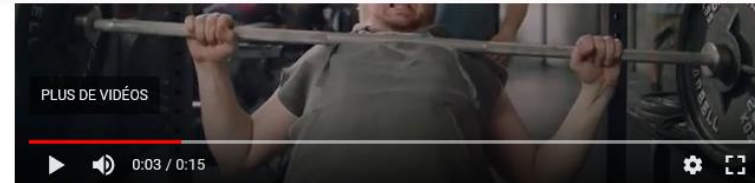


Connaitre les profils de joueurs



Découvrir les mesures en place

durée, de fréquence et de budget pour favoriser une expérience de jeu positive. Après tout, ce qui s'applique au gym (ou au resto) s'applique aussi au jeu!



## Nos publications

Pour mieux comprendre les jeux de hasard et d'argent



## Les jeux expliqués

Familiarisez-vous avec les types de jeux de hasard et d'argent



## Vos questions, nos réponses

Posez vos questions et découvrez nos réponses sur le jeu



## Trouver de l'aide

Aide disponible pour vous et vos proches

# Objectif de l'étude

---

Explorer les perceptions et la compréhension des joueurs de poker quant aux **stratégies existantes de prévention des problèmes de jeu**

# Étude qualitative exploratoire

---

- Au Québec en 2016
- Analyses de données secondaires d'un projet sur la passion du poker
- Recrutés dans des lieux de jeu, site de poker en ligne et annonces dans Métro
- Critères : avoir joué au poker pour de l'argent au cours de la dernière année, s'identifier comme joueurs de poker, être âgés d'au moins 18 ans et parler français ou anglais et avaient un niveau de passion minimum
- 12 entrevues réalisées (45 à 90 min)
- Guide d'entrevue avec questions ouvertes sur la passion, son évolution et **quelques questions sur la prévention des risques liés au poker**

---

- Que pensez-vous de la prévention qui est réalisée actuellement pour les joueurs de poker ?

- Qu'est-ce que vous conseillerez dans la prévention auprès des joueurs de poker ?

# Profil des 12 joueurs recrutés

---

- Hommes entre 21 et 63 ans ( $M = 30.42$ ,  $ET = 11.05$ )
- Moitié sont en couple
- Revenu moyen 40 071 \$CAN ( $ET = 14\ 789$ )
- En moyenne 9,5 ans d'expérience de poker ( $ET = 7,7$  ;[2-32])
- Ont tous joué sur les 12 derniers mois
- Moitié sont des joueurs occasionnels et l'autre moitié des joueurs professionnels présentement ou dans le passé
- Sévérité des problèmes de jeu diversifiée : 2 joueurs "sans problème", 1 joueur "à faible risque", 7 joueurs "à risque modéré" et 2 joueurs « pathologiques probables ».

# Résultats : distinction entre...

---

Stratégies de prévention  
**institutionnelles**

Stratégies de prévention  
**personnelles**



# Discours critique des joueurs

---

Stratégies de prévention  
**institutionnelles**



≠

Stratégies de prévention  
**personnelles**



# Les joueurs critiquent les messages de prévention actuels

---

1. Ils ne se sentent **pas concernés**
2. Ils considèrent que les messages s'adressent à **d'autres joueurs**
3. Ils considèrent que les messages de prévention ne captent pas **leur réalité**

# Les joueurs critiquent les messages de prévention actuels

---

1. Ils ne se sentent pas concernés car ils pensent que ces messages s'adressent **aux joueurs avec des problèmes de jeu**, auxquels ils ne s'identifient pas.

*« On a beaucoup vu des pubs de Loto-Québec : “jouez modérément“. Ça m'a pas trop touché. Honnêtement, je me vois – et c'est peut-être le problème – je me vois au-dessus de ça. Peut-être que les joueurs qui jouent, peut-être même ceux qui jouent trop, c'est dur de se sentir visé quand on se dit : “non, non, j'ai pas ce problème-là.“ »*

# Les joueurs critiquent les messages de prévention actuels

---

2. Ils considèrent que les messages d'adressent aux **joueurs de machines à sous ou d'appareils de loteries vidéos.**

*« Bien sûr, tout ce que nous voyons en matière de prévention du jeu est très général, je dirais que cela ne s'appliquait pas à moi. Souvent, les joueurs de poker se considèrent vraiment différents des autres joueurs. Je dirais que la plupart des joueurs de poker se différencient vraiment des joueurs de casino. »*

# Les joueurs critiquent les messages de prévention actuels

---

3. Ils considèrent que les messages de préventions ne captent pas **la réalité des joueurs de poker.**

*« Les joueurs entendent toujours parler de prévention, de problèmes, je ne sais pas si... probablement qu'ils trouvent ça redondant, ils se disent que le message provient d'une source qui ne connaît pas vraiment leur réalité. Ce n'est pas crédible ou c'est le même message dit différemment depuis toujours. »*

# Stratégies de prévention personnelles

---

- Les joueurs ont adopté des stratégies par eux-mêmes
  - Questionner la **place du poker dans leur vie** (ex. mentor, personne extérieure)
  - Gérer ses **finances** (ex. tableau des dépenses et gains, 'bankroll')
  - Autoévaluer le **temps investi** (ex. tableau)
  - Développer des habiletés **progressivement** (ex. commencer avec de petites mises)
  - Filtrer les **opportunités** (ex. évaluer le niveau des autres joueurs à la table)
  - Maintenir un **équilibre** entre le poker et les autres activités (ex. refus d'aller boire un verre pour pouvoir jouer un tournoi ?)
  - Identifier **ses limites** (ex. par rapport aux autres joueurs, physiques)

# Maintenir un équilibre pour une meilleure gestion des émotions, s'améliorer et avoir du plaisir

---

*« Ça dépend de mon état de santé physique et psychologique. Si je suis vraiment au sommet de ma forme, je vais avoir une faculté à encaisser les mauvaises sessions beaucoup mieux, un peu comme quand tu viens de te lever, tu as plus de patience. Mais si t'as pas dormi pendant 48 heures et qu'il y a quelque chose d'agressant, c'est sûr que tu peux perdre le contrôle plus rapidement parce que t'as plus la résistance. C'est dormir 8 heures par jour, manger sainement, faire de l'exercice, avoir un rythme de vie sain. Sinon tu vas être chamboulé émotionnellement, puis ta passion ne sera plus une passion harmonieuse. »*

# Synthèse des messages-clés

---

- Les joueurs de poker...
  - ne se sentent **pas concernés** par les messages de prévention (pour joueurs avec des problèmes)
  - considèrent que ces messages **s'adressent à d'autres joueurs** (pour joueurs machines/ALV)
  - considèrent que ces messages ne **captent pas leur réalité** (ils ne connaissent ni le poker, ni les joueurs)
  - mettent en place des **stratégies de prévention personnelles** pour **s'améliorer et avoir du plaisir** ( $\neq$  réduire les risques de problèmes de jeu)



# Que conseilleriez-vous ?

---

- D'après ces constats, que conseilleriez-vous...
  - à Loto Québec pour une **prochaine campagne de prévention** ?
  - aux futures **recherches** pour améliorer la prévention des risques liés au poker ?
- ‘brainstormer’ à plusieurs

# Quelques recommandations

---

- Les messages de prévention pourraient...
  - Intégrer des joueurs de poker renommés dans les campagnes de prévention pourrait les rendre plus crédibles
  - S'inspirer des joueurs et collaborer avec eux
    - Encourager des stratégies préventives qui encouragent le désir de s'améliorer et le contrôle plutôt que sur les risques et les problèmes
    - Tenir compte à la fois des caractéristiques du poker (ex. habiletés, caractéristiques structurelles) et des joueurs de poker (ex. identité)
    - Intégrer le langage utilisé par les joueurs de poker tels que "sérieux", "conscient", "rester dans le droit chemin", "s'améliorer", et "contrôle" pourrait cultiver un intérêt supplémentaire
- Une recherche future pourrait...
  - Explorer comment différents types de joueurs réagissent aux messages de prévention actuels (joueurs avec et sans problèmes, jeux avec et sans habiletés) et collaborer à la création de messages qui leur correspondent

adele.morvannou@usherbrooke.ca

---



# Références

---

- Abarbanel, B. L., & Bernhard, B. J. (2012). Chicks with decks: The female lived experience in poker. *International Gambling Studies*, 12(3), 367–385.
- Barrault, S., & Varescon, I. (2013). Impulsive sensation seeking and gambling practice among a sample of online poker players: Comparison between non-pathological, problem and pathological gamblers. *Personality and Individual Differences*, 55, 502–509.
- Barrault, S., Untas, A., & Varescon, I. (2014). Special features of poker. *International Gambling Studies*, 14(3), 492–504.
- Brisson, P. (2014). *Prévention des toxicomanies: Aspects théoriques et méthodologiques*. Montreal, QC: Presses de l'Université de Montréal.
- Dorais, M. (2017). *Prévenir, mais comment?* In M. Dorais (Ed.), *Prévenir* (pp. 5–74). Québec, QC: Presse de l'Université Laval.
- Dufour, M., Petit, S., & Brunelle, N. (2012). La perception du poker selon les joueurs adeptes: Un jeu qui les distingue. *Criminologie*, 45(2), 7–26.
- Ferris, J., & Wynne, H. (2001). *The Canadian Problem Gambling Index: Final report*. Report. Canadian Centre on Substance Abuse. [www.ccgr.ca/en/projects/resources/CPGI-Final-Report-English.pdf](http://www.ccgr.ca/en/projects/resources/CPGI-Final-Report-English.pdf). Accessed 29 April 2019.

# Références

---

- Fortin, M. F. (2010). *Fondements et étapes du processus de recherche: Méthodes quantitatives et qualitatives*. Montreal, QC: Chenelière Education.
- Gainsbury, S., Abarbanel, B., Philander, K., & Butler, J. (2018). Strategies to customize responsible gambling messages: A review and focus group study. *BMC Public Health*, *18*(1), 1381.
- Graneheim, U., & Lundman, B. (2004). Qualitative content analysis in nursing research: Concepts, procedures and measures to achieve trustworthiness. *Nurse Education Today*, *24*(2), 105–112.
- Hopley, A. B., Dempsey, K., & Nicki, R. (2012). Texas Hold’Em online poker: A further examination. *International Journal of Mental Health and Addiction*, *10*, 563–572.
- Kairouz, S., Nadeau, L., & Paradis, C. (2010). *Portrait du jeu au Québec: Prévalence, incidence et trajectoires sur quatre ans*. Report. Research Chair on Gambling Studies, Concordia University.
- Kairouz S., Paradis C., & Monson, E. (2016). Gender, gambling settings, and gambling behaviors among undergraduate poker players. *International Gambling Studies*, *16*(1), 85–97.

# Références

---

- Khazaal, Y., Chatton, A., Bouvard, A., Khiari, H., Achab, S., & Zullino, D. (2013). Internet poker websites and pathological gambling prevention policy. *Journal of Gambling Studies*, 29(1), 51–59.
- Laakasuo, M., Palomäki, J., & Salmela, M. (2015). Emotional and social factors influence poker decision making accuracy. *Journal of Gambling Studies*, 31(3), 933–947.
- McCormack, A., & Griffiths, M. D. (2013). A scoping study of the structural and situational characteristics of Internet gambling. *International Journal of Cyber Behavior, Psychology and Learning*, 3(1), 29–49.
- Miller, H. E., Thomas, S. L., & Robinson, P. (2018). From problem people to addictive products: A qualitative study on rethinking gambling policy from the perspective of lived experience. *Harm Reduction Journal*, 15, 16.
- Morvannou, A. (2017). La passion du jeu chez les joueurs de poker: Étude de recherche mixte. Unpublished doctoral dissertation. Université de Sherbrooke, Longueuil, Quebec.
- Paillé, P., & Mucchielli, A. (2012). *L'analyse qualitative en sciences humaines et sociales* (3<sup>rd</sup> ed.). Paris, FR: Armand Colin.
- Parke, J., & Griffiths, M. (2011). Poker gambling virtual communities: The use of computer-mediated communication to develop cognitive poker gambling skills. *International Journal of Cyber Behavior, Psychology and Learning*, 1(2), 31–44.

# Références

---

- Rousseau, F. L., Vallerand, R. J., Ratelle, C. F., Mageau, G. A., & Provencher, P. J. (2002). Passion and gambling: On the validation of the Gambling Passion Scale (GPS). *Journal of Gambling Studies*, 18, 45–66.
- Substance Abuse and Mental Health Services Administration (SAMHSA). (2019). *Focus on prevention*. Report.
- Shead, N. W., Hodgins, D. C., & Scharf, D. (2008). Differences between poker players and non-poker playing gamblers. *International Gambling Studies*, 8(2), 167–178.
- Talberg, N. (2018). Don't talk to them, they will not understand: How poker players experience criticism and stigma. *Journal of Gambling Issues*, 39, 258–291.
- Tanner, J., Drawson, A. S., Mushquash, C. J., Mushquash, A. R., & Mazmanian, D. (2017). Harm reduction in gambling: A systematic review of industry strategies. *Addiction Research & Theory*, 25(6), 485–494.
- Vines, M., & Linders, A. (2016). The dirty work of poker: Impression management and identity. *Deviant Behavior*, 37(9), 1–13.
- Wood, R. T. A., & Griffiths, M. D. (2008). Why Swedish people play online poker and factors that can increase or decrease trust in poker web sites: A qualitative investigation. *Journal of Gambling Issues*, 21, 80–97.